|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PROVIL ION | | WEB  Javascript | | | | | | | | |
| Leerkracht: Nuyts M. | | | | Klas: |  | | Datum: | | |  |
| Leerling: Robbe | | | | Score: | |  | |  | / 20 | |
|  | | | | | | | | | | |
| **ZELFEVALUATIE** | | | | | | | | | | |
| (Markeren voor je aan de toets begint)  **Tijdens het studeren heb ik …** | | | | (Markeren en/of aanvullen na het verbeteren van de toets)  **Ik heb punten verloren omdat ik …** | | | | | | |
| * oefeningen nagelezen. * mondeling geleerd. * schriftelijk geleerd. * oefeningen schriftelijk gemaakt. * oefentoets gemaakt. * onvoldoende geleerd/geoefend. * zeer grondig geleerd (vind ik zelf). * ongeziene oefeningen gemaakt. * Studiehulp ingevuld * Oefeningen gemaakt op Diddit * … | | | | * de opgave niet goed gelezen heb. * de opgave niet begreep. * de leerstof niet goed begreep. * slordig gewerkt heb. * onvoldoende gestudeerd heb. * … * … * … * … | | | | | | |
| Ik heb \_\_\_\_\_\_\_\_ min gestudeerd. Dit vind ik | | | | Ik denk dat ik \_\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_\_\_ ga halen. | | | | | | |
| * te veel * veel | * voldoende | | * weinig * te weinig. |  | | | | | | |
| **Tips:** | | | | | | | | | | |
| Remediëring. Om de leerstof beter te onder de knie te krijgen maak je:  Inleverdatum: | | | | | | | | | | |
| **Doelen:** | | | | | | | | | | |

# Duid alle correcte eigenschappen aan (gis correctie): /2

* Javascript wordt gecompileerd naar bytecode
* De browser interpreteert javascript
* De browser interpreteert bytecode
* In javascript bestaan geen functies
* Parameters kunnen niet gebruikt worden in javascript
* Een pagina kan maar verwijzen naar 1 javascript file.
* Via javascript hebben we toegang tot inline geschreven css

# Javascript is weak typed. Wat wilt dit zeggen? En geef een voorbeeld. /2

Dat wil zeggen dat het niet uit maakt met wat voor soort variabele je werkt ,VAR keyword

# Wat is het nadeel van een weak typed programmeertaal? /1

Dan zijn er meer risico voor bugs

# Wat is het voordeel hiervan? /1

Makkelijk coderen

# In javascript bestaat geen main method zoals in java. Wat is hiervoor een alternatief? /2

window.onload()

# Hoe koppelen we aan een html file een javascript file? /1

<script type =”text” src=”file”></script>

# Met javascript kunnen we het DOM manipuleren. Leg uit wat het DOM juist is. /4

Document Object Model 🡺 is een gestructureerde weergaven van een html pagina

# Hoe halen we uit het DOM een bepaald element op met javascript? /2

Window.document.getElementById(“id”)

# Hoe schrijven we in javascript iets weg naar de console? /2

# Als we via javascript willen ophalen wat de external css (aparte css file gebruikt) is van een bepaald element, gaat dit niet rechtstreekt via de DOM.

Waarom niet? Geef een alternatief. /3

Omdat de CSS door de browser word samengenomen met het DOM.

window.getComputetStyle(window.document.getElementById("…"))

Praktijk

# Maak een pagina aan met centraal op de pagina een vierkant (div), van 200x200 px.

# Het vierkant veranderd elke seconde van kleur. Dit veranderen gebeurt elke seconde random. Er wordt gewisseld tussen 4 kleuren.

# Iedere keer dat we op het vierkant klikken, wordt in het vierkant weergegeven hoe vaak we hebben geklikt.

# Maak in de pagina 3 input tags aan (<https://www.w3schools.com/tags/tag_input.asp> ).

# Met javascript ga je berekenen wat het product is van de getallen in de eerste 2 input tags. In de derde schrijf je het resultaat weg. Haak zodanig in op een event dat de uitkomst er komt te staan zonder op een knop te moeten drukken.